

3D X Word

Das 3D X WORD ist wohl das erste dreidimensionale Kreuzwortspiel der Welt. Es kann auch in zwei Dimensionen gespielt werden. Kein Spielbrett wird benötigt, es genügt ein flacher Untergrund.

Der Größe dieses Kreuzwortspiels sind keine Grenzen gesetzt, ebenso kann die Anzahl der Mitspieler oder der verwendeten Bausteine beliebig hoch sein. Es wird jedoch empfohlen, 20 Bausteine pro Spieler einzusetzen.

Tisch Variante

Dieses Spiel ist ein zweidimensionales Kreuzwortspiel auf einem flachen Untergrund. Das Ziel des Spiels ist, Bausteine zu Wörtern horizontal und vertikal zu verbinden. Das Spiel gewinnt, wer die meisten Bausteine einbauen kann. Steine, die am Ende übrig sind, werden den Spielern jeweils vom Endstand abgezogen. Alle Buchstaben haben den gleichen Wert. Es werden Bleistift und Papier benötigt.

1. Alle Bausteine werden umgekehrt auf den Tisch gelegt und gemischt.
2. Alle Spieler wählen je einen Baustein. Das Spiel beginnt, wer ein X als Buchstaben gezogen hat, bzw. der Spieler, dessen Buchstaben dem X alphabetisch am nächsten ist. Sind die Buchstaben gleich weit vom X im Alphabet entfernt, wird nocheinmal gezogen.
3. Wörter, die gelegt werden, müssen einem Standard Wörterbuch entsprechen. Es können Länder- oder Städtenamen verwendet werden - darauf einigen sich die Spieler vorab.
4. Jeder Spieler zieht nun 8 Bausteine aus der Mitte und stellt diese so vor sich auf, daß sie nicht von den Mitspielern eingesehen werden können. Kinder unter 12 Jahren können pro Jahr einen zusätzlichen Baustein ziehen - z.B. ein zehnjähriges Kind bekommt zwei Bausteine extra.
5. Gespielt wird im Uhrzeigersinn.
6. Der erste Spieler versucht nun, ein Wort aus seinen Buchstaben zu legen. Die Buchstabensteine haben eingebaute Verbindungsteile, die jeweils oben und rechts am Stein liegen, wenn ein Wort geformt wird.
7. Ein Spieler kann entweder ein Wort legen, oder auch passen, wenn gerade kein Wort möglich ist.

In jeder Runde, in der kein Wort gelegt wird, kann der Spieler eine beliebige Anzahl seiner Buchstaben wieder verdeckt in die Mitte legen und die entsprechende Anzahl neuer Bausteine ziehen. Diese stellt er dann wieder vor sich auf. Die Buchstaben in der Mitte werden dann von seinem Spieler zur Rechten wieder neu gemischt.

8. Nachdem das erste Wort gelegt wurde, müssen alle folgenden Wörter mit diesem verbunden werden.
9. Wenn ein fertiges Wort um neue Buchstaben ergänzt wird, zählt für den entsprechenden Spieler das gesamte Wort, nicht nur die Verlängerung. z.B. BAU (3) - GEBAUT (6) - BAUEN (5).
10. Buchstaben müssen immer nebeneinander in einer Reihe gelegt werden. Daraus ergeben sich manchmal verschiedene Wörter in unterschiedlichen Richtungen, wie z.B. in der Abbildung aus TA ein DA und ein TAG wurde. In diesem Fall werden zählen beide Wörter.
11. Nach diesem Spiel zieht jeder Spieler acht neue Buchstaben (entsprechend mehr für jüngere Kinder) und eine neue Partie beginnt. Dieses wird solange wiederholt, bis alle Buchstaben aus der Mitte aufgebraucht sind.
12. Gezählt werden alle gelegten Buchstaben jedes Spielers abzüglich dessen am Ende übrig gebliebenen Steine. Das Spiel endet, wenn kein Spieler mehr ein Wort legen kann.

